

CSOPA Küldetés

OKTÓBER

Kedves Látogatónk!

A Csodák Palotája hónapról-hónapra újabb és újabb küldetés elé állítja vendégeit. Kövesd végig a kijelölt állomásokat, próbáld ki az interaktív eszközöket, teszteld a tudásod! Természetesen a többi játékot se hagyd ki! Októberben a hivatásoké, a foglalkozásoké a főszerep. Minden küldetésünk egy szakmához és annak jeles képviselőihez kötődik.

1. küldetés: Természet műhelye

Szakma/hivatás: mérnök

Próbáld ki a Teremin nevű eszközünket, hallgasd meg milyen érdekes hangokat kelt!

Tudod? - Mikor készítette Lev Szergejevics Tyermen az első Teremint?

- A) 1917
- B) 1920
- C) 1817



2. küldetés: Tudósok csarnoka

Szakma/hivatás: feltaláló

Versenyezzetek a barátoddal a tudósok csarnokában! Próbáljátok meg levegősugárral kosárra dobni!

Tudod? - Kinek a nevéhez fűződik az eszköznél tapasztalható jelenség magyarázata, mely területen alkotott?

- A) Sir Isaac Newton – matematika, fizika
- B) Daniel Bernoulli – matematika
- C) Henri Coanda – aerodinamika



3. küldetés: Mágneses mező

Szakma/hivatás: fizikus

Tudtad, hogy vannak olyan fékek, amelyek erőhatások segítségével fékezik le a mozgó testeket? Próbáld ki a Mágikus fék eszközünket!

Tudod? - Milyen áramok alakulnak ki akkor, ha egy vezető anyag változó mágneses térrel találkozik Lenz-törvénye szerint?

- A) örvényáramok
- B) kóboráramok
- C) levegőáramok



4. küldetés: Űrállomás

Szakma/hivatás: csillagász

Fuss végig a Naprendszeren! Bizony, a fény ez idő alatt nagy távolságot tesz meg!

Tudod? - Ki volt az első, aki megpróbálta megmérni a fény sebességét?

- A) Galileo Galilei
- B) Johannes Kepler
- C) Olaf Römer



5. küldetés: Illúziók

Szakma/hivatás: festő, feltaláló

Rögtön amikor belépsz a terembe, a falon találsz néhány híres festményt, ezek közül nézd meg alaposan Leonardo da Vinci Mona Lisáját! Bárhova állsz, olyan mintha mindig téged nézne.

Tudod? - Mi az illúzió magyarázata?

- A) a festővászon helyenként kidomborodik
- B) a valósággal ellentétben, a képen a szemem megcsillanó fény, az árnyékok és a perspektíva rögzítettek
- C) az illúziót az ecsetvonások szöge kelti



6. küldetés: Newton

Szakma/hivatás: matematikus, fizikus

Ismered „Newton bölcsőjét”? Biztosan láttál már ilyet. Közkedvelt irodai dekoráció, játékként is forgalmazzák.

Tudod? - Ha az eszköznél kilendítesz négy golyót, akkor hány fog mozogni az ütközés után?

- A) Három golyó mozog, de nagyobb távolságot tesz meg mozgás közben.
- B) Ugyanannyi golyó mozog (tehát négy), mint amennyit kilendítettünk.
- C) Nem mozdulnak meg a golyók ütközés után.



A *Tudod?* rovat helyes válaszaiért keresd fel a www.csopa.hu/kuldetes weboldalt!

Mi leszel, ha nagy leszel?

A PÁLYAVÁLASZTÁS
HÓNAPJA

